

RV Nufringen

Nufringer Einradpokal 2026

- Datum:** **Sonntag 14. Juni 2026**
- Wettkampfbeginn:** ca. 10:30 Uhr, je nach Starterfeld
- Hallenöffnung:** mindestens eine Stunde vor Wettkampfbeginn
- Ort:** **Schwabenlandhalle, Im Wiesengrund 20, 71154 Nufringen**
- Veranstalter:** **RV Nufringen**
- Ausrichter:** **RV Nufringen**
- Startberechtigt:** 4er und 6er Mannschaften im Einradfahren, weiblich/ männlich/ offen
- Mit gültiger Lizenz oder Starterkarte in den Mannschaftsdisziplinen laut Sportordnung des BDR
- Es wird das eingereichte Programm gefahren und **zusätzlich ein kurzes Programm „Improfahren“** – Details auf Seite 2 dieser Ausschreibung.
- Zur Wertung werden beide Fahrten addiert.
- Wertung:** Wertungssystem „Manny-QT“
- Meldung:** **bis 22. Mai 2026 an fachwart@heine7.de (Stefan Heine)**
- Mit Angabe von Disziplin, Altersklasse, Vor- und Nachnamen, Geburtsdatum und aufgestellter Schwierigkeitspunktzahl. Als XML-Datei aus WeBo in der neuesten Version.
- Nenngeld:** 4er, 6er = 15 EUR
- Das Nenngeld ist vor dem Start an der Kasse zu entrichten.

Details zum „Improfahren“

„Improfahren“ bedeutet, dass aus den folgenden zwölf Kategorien drei ausgelost werden und nach kurzer Vorbereitungszeit ein Programm aus drei beliebigen Übungen entsprechend der ausgelosten Kategorien gefahren wird.

Die Startreihenfolge richtet sich in absteigender Reihenfolge nach der eingereichten Punktzahl des Hauptprogramms.

Kategorien

1. Runde
beliebige Art von Runde: neben- oder hintereinander Runde, Doppelrunde, mit Griff, mit Mühle oder Schleifen ...
2. Zug
beliebige Art von Querszug, Längszug, Schrägszug ...
3. 8 oder Wechselschleife
auch als Zug oder Tor
4. Mühle
auch Flügelmühlen
5. Ring
Innen-, Außen-, Wechselring, Flügelring, Torring, Turbinenring ...
6. Tor mit einem einzigen Torbogen
drehend oder stehend; alle Tore, bei denen nur durch einen einzigen Bogen gefahren wird, also keine Doppeltore usw., aber auch Torring, Mühle Synchronator ...
7. Tor mit mehr als einem Torbogen
drehend oder stehend; Doppeltore aller Art, Flügelmühlen mit Torfahrten, Turbine mit Torfahrt, Doppeltorring ...
8. Stern
Außen-, Wechsel- oder Innenstern
9. Umfahrt
beliebig viele, beliebig große, auch mit Torring
10. Gegen-...
Gegenzug, Gegenwechselschleife, Gegentor ...
11. Zwei oder Doppel-...
Runden, Innenübungen, Umfahrten, Sterne, nebeneinander Züge ...
12. 2er bzw. 3er Übung
also Zug, Mühle, Runde, Umfahrt ... mit Griff

Ablauf

Eine neutrale Person lost drei Kategorien aus. Zugelassen sind alle den Kategorien entsprechenden Übungen aus dem Reglement. Die Teams haben insgesamt 30 Minuten Zeit, drei Übungen auszuwählen und daraus ein Programm vorzubereiten. Die Zeit auf den Trainingsflächen wird je nach Starterfeld zugeteilt. Nach 30 Minuten werden die drei Übungen eingereicht und die Teams fahren in umgekehrter Startreihenfolge diese Programme vor.